

Die Astral-Ebene

ihre Szenerie, ihre Bewohner und ihre
Phänomene



von

C. W. Leadbeater

DIESER DRUCK DIENT AUSSCHLIESSLICH DER
ESOTERISCHEN FORSCHUNG UND
WISSENSCHAFTLICHEN
DOKUMENTATION.

Für Schäden, die durch Nachahmung entstehen, können weder Verlag
noch Autor haftbar gemacht werden.

© Copyright: Irene Huber, Graz 2007
Verlag: Edition Geheimes Wissen
Internet: www.geheimeswissen.com



Alle Rechte vorbehalten.
Abdruck und jegliche Wiedergabe durch jedes Bekannte, aber auch heute noch unbekanntes
Verfahren, sowie jede Vervielfältigung, Verarbeitung und Verbreitung (wie Photokopie,
Mikrofilm, oder andere Verfahren unter Verwendung elektronischer Systeme) auch
auszugsweise als auch die Übersetzung nur mit Genehmigung des Verlages.

ISBN 978-3-902640-41-3

Inhalt.

	Seite
Einleitung	5
Die Szenerie. Die sieben Abteilungen. - Verschiedene Grade der Materialität. - Das Charakteristische des astralen Schauens. - Die Aura. - Der ätherische Körper. - Die Fähigkeit, das Bild von winzig kleinen Dingen zu vergrößern - Das Sommerland. - Bilder im Astrallicht	13
Die Bewohner.	
I. Die menschlichen Wesen.	
1. Die Lebenden. - Die Adepten und ihre Schüler. - Die psychisch Entwickelten. - Die gewöhnlichen Menschen - Die schwarzen Magier	26
2. Die Toten. - Die Nirmânakâyas. - Die Schüler, die auf die Wiederverkörperung warten. - Die gewöhnlichen Menschen nach dem Tode. - Die Schatten. - Die Larven. - Die wiederbelebten Larven. - Die Selbstmörder und die Opfer eines plötzlichen Todes. - Vampire und Werwölfe - Schwarze Magier und ihre Schüler	33
II. Die nicht-menschlichen Wesen.	
Die Elementar - Essenz. - Die Astralkörper der Tiere. - Verschiedene Arten „Naturgeister“, gewöhnlich Elfen genannt. - Die Kâmadevas. - Die Rûpadevas. - Die Arûpadevas. - Die Devarâjas	61
III. Die künstlichen Wesenheiten.	
Unbewusst hervorgerufene Elementarformen. - Bewusst hervorgerufene Elementarformen. - Die „künstlichen menschlichen“ Wesenheiten - Der eigentliche Ursprung des Spiritismus	87
Phänomene: Kirchhof-Gespenster - Erscheinung Sterbender. - Spukhäuser oder -Orte. - Familien-Geister. - Ertönen von Glocken, Werfen von Steinen u dergl. - Elfen usw. - Sich kundgebende Wesen. - Astrale Hilfsmittel. - Hellsehen. - Vo-	

raussehen und zweites Gesicht. - Astrale Kräfte. - Ätherische Strömungen. - Ätherdruck. - Latente Energie. - Sympathische Schwingungen. - Mantras. - Dematerialisation. - Materialisation - Weshalb bei Sitzungen Dunkelheit nötig ist. - Geister-Photographien. - Verdoppelung - Projizieren von Briefen und Bildern. - Tafelschrift. - Levitation. - Geisterhafte Lichterscheinungen. - Anfassen glühender Gegenstände. Transmutation. - Reperkussion	103
Schluss	123

